



Pravilnik GZS League – Counter-Strike2

1. Opšte odredbe

- 1.1. Ovaj pravilnik važi za sve sezone i faze GZS League za Counter-Strike2.
- 1.2. U slučaju da neka situacija nije pokrivena pravilnikom, administracija lige ima zadnju riječ i može donijeti odluku radi očuvanja fer igre.
- 1.3. Pravilnik se može mijenjati administracija zadržava pravo da izmijeni, dopuni ili ukine pojedine odredbe, uz objavu promjena najkasnije 7 dana prije početka nove sezone.

2. Ponašanje i etika

- 2.1. Svi igrači, timovi i osoblje moraju se ponašati s poštovanjem prema protivnicima, gledateljima, organizatorima i administraciji.
- 2.2. Psovanje, vrijeđanje, diskriminacija, uznemiravanje ili bilo kakvo neprimjereno ponašanje neće se tolerisati i mogu rezultovati sankcijama (opomena, kazne, isključenje).
- 2.3. Collusion (dogovaranje rezultata, namjerno gubljenje, razmjena favoriziranja) je strogo zabranjena.
- 2.4. Davanje mita, nagrada, pritisaka, angažovanje treće strane da utječe na ishod meča je zabranjeno.
- 2.5. Račun dijeljenje (account sharing) je zabranjeno i odmah vodi ka diskvalifikaciji ekipe u toj sezoni.

3. Učešće i timovi

3.1. Roster

Timovi moraju prijaviti roster s najmanje 5 igrača i maksimalno 2 rezervna člana (substituta).

Prijavljeni roster mora biti zaključan (roster lock) određeno vrijeme prije početka sezone (npr. 7 dana).

Promjene roстера su moguće samo u definisanom periodu (npr. između faza) uz odobrenje administracije.

3.2. Nacionalnost / region

Igrači moraju dostaviti validne dokaze (npr. lične karte, putne isprave) ako administracija zatraži.



3.3. Naziv tima / igrača

Nazivi tima ili igrača ne smiju sadržavati uvredljive, vulgarne ili političke elemente.

Administracija može zatražiti promjenu imena ako smatra da je neprikladno.

3.4. Nepravilno korišćenje naloga

Korišćenje drugog naloga nego onog prijavljenog vodi kaznama, rematch-u, pa čak i diskvalifikaciji, zavisno od težine slučaja.

4. Sistem takmičenja

4.1. Faze takmičenja (zavisu od broja timova):

Kvalifikacije / liga faza (round robin, grupe)

Playoff faza (elim. faze: četvrtfinale, polufinale, finale)

4.2. Formati mečeva

Best-of-1 (Bo1) za grupnu fazu

Best-of-3 (Bo3) za playoff faze

Po dogovoru administracije moguće uvesti Best-of-5 (Bo5) u finalu

4.3. Map pool i veto sistem

Definisani skup mapa za ligu (npr. 7 mapa)

Veto sistem:

- Bo1: svaki tim ban-uje određeni broj mapa, ostatak odlučuje tim koji će mapu igrati
- Bo3: svaki tim ban-uje i pickuje mape uz određenu proceduru (npr. tim A ban 1, tim B ban 1, tim A pick 1, tim B pick 1, ostatak mapa je decider)
- Administracija može definisati seriju predodređenih mapa za određene faze

4.4. Server, ping i region

Serveri se koriste u centralnoj lokaciji/regionalnim serverima da se smanji ping/slike

A stylized, handwritten-style letter 'G' or similar symbol, likely a signature or logo, positioned at the bottom center of the page.



4.5. Redovno zakazivanje i promjene termina

Mečevi moraju biti odigrani u unaprijed dogovoreno vrijeme

Promjene termina su moguće samo uz saglasnost oba tima i administracije, najkasnije određeno vrijeme prije meča (npr. 48 sata)

4.6. Kašnjenje i forfeit

Ako tim kasni više od definisanog vremena (npr. 10 minuta), može biti dobiti forfeit za prvu mapu ili meč, zavisno od situacije

Ako tim ne dođe do kraja grace perioda, meč se registruje kao poraz

4.7. Rehost / remake / prekid meča

Ako dođe do tehničkih problema (server pad, bug, prekid), administracija može narediti rehost ili remake

Ako meč već ima dovoljan broj rundi koje dodjeljuju pobjednika, rezultat može ostati

Prekid se tretira prema pravilima lige i odluci administracije

5. Pravila igre i tehničke postavke

5.1. Postavke meča

Broj rundi: npr. 26 rundi (13 CT / 13 T)

Overtime: po potrebi, dodatne runde (npr. 3 + 3, nakon toga sudden death)

FFP (Fair Play settings), puni buy potrošni resursi, ekonomija.

Pause funkcije:

- Tehnička pauza (pr. ispadanje igrača, server problem) – dozvoljena, uz ograničenje (npr. do 2 pauze po timu, po 60 sekundi)
- Taktička pauza – ograničen broj (npr. 1 po timu po mapu), vremensko ograničenje (npr. 90 sekundi)

A stylized, handwritten-style letter 'G' in black ink, positioned at the bottom center of the page.



5.2. Demos i snimci

Svaki tim mora snimati demo (POV) i čuvati ga do određenog roka (npr. 24-48h)

Administracija može zatražiti demo za pregled u slučaju sumnje

Editovanje ili brisanje demo fajlova bez dozvole administracije je zabranjeno

5.3. Upotreba bugova, exploita, skripti

Iskorišćavanje bugova ili glitch-eva, skripti, modova koji daju prednost je zabranjeno

Detectiranje takvog ponašanja rezultira diskvalifikacijom tima i moguće suspenzije igrača

5.4. Završne runde / ulazak u server

Prije starta meča, admin ili arbitar provjerava timove, preglede, anticheat

Igrači se moraju prijaviti na server u dogovoreno vrijeme

Warm-up period može biti predviđen (npr. 5 minuta) prije meča

6. Cheating, kazne i sankcije

6.1. Ako se otkrije da je igrač koristio cheating alate (wallhack, aimbot, NoRecoil, radarski hack, skripte itd.), tim se diskvalifikuje iz sezone, igrača se suspenzuje (npr. 1-2 sezone) i može biti trajno izbačen.

6.2. U slučaju manjih prekršaja (kašnjenje, neuploadanje demo, manji tehnički problemi) mogu se primijeniti minor kazne (npr. novčane kazne, oduzimanje bodova, opomena).

6.3. Za ozbiljnije prekršaje major kazne: diskvalifikacija, zabrana učestvovanja, uklanjanje iz sezonske tabele.

6.4. Administracija može dodijeliti bodovne kazne, novčane kazne iz nagradnog fonda ili oduzimanje bodova u ligi.

A stylized, handwritten-style letter 'G' or a similar symbol, possibly a signature or a logo, located at the bottom center of the page.



7. Nagradni fond i isplate

7.1. Na početku sezone jasno objaviti nagradni fond i raspodjelu (npr. 1. mjesto, 2. mjesto, 3. mjesto).

7.2. Novčane nagrade se isplaćuju unutar definisanog roka (npr. do 30 dana nakon završetka lige).

7.3. Ekipama se mogu oduzeti dio fonda zbog kazni (minor / major) prema pravilniku.

7.4. Ako tim odbije nagradu ili ne ispuni uslove (pr. nije dostavio podatke), nagrada može biti poništena ili dodijeljena drugom timu po odluci administracije.

8. Ostale odredbe

8.1. Svi sudionici moraju se držati pravila i u smislu integriteta, fer igre i transparentnosti.

8.2. Administracija može tražiti dodatnu dokumentaciju, snimke, komunikacijske zapise.

8.3. Bilo kakvi sporovi ili nejasnoće rješavaju se odlukom administracije, koja ima konačnu nadležnost.

8.4. Sudionici prihvataju pravilnik registracijom u ligu.

PRIJAVA NA LIGU I OFICIJALNE INFORMACIJE :

www.gzsleague.com

info@gzsleague.com

